

نموذج وصف المقرر الدراسي

معلومات المقرر الدراسية

معلومات المقرر الدراسية				
أسلوب التدريس		تصميم وبرمجة موقع الويب		اسم المقرر
<input checked="" type="checkbox"/> محاضرة <input checked="" type="checkbox"/> عملية		رئيسية		نوع المقرر
		IT3101		رمز المقرر
		6		عدد الوحدات
		150		عدد ساعات المقرر
1	الفصل الدراسي		UGIII	مستوى المقرر الدراسي
كلية العلوم		الكلية	تكنولوجيا المعلومات	القسم الأكاديمي
Nabeel.alshreefy@uowa.edu.ig		الايميل	نبيل صادق الشريفي	مسؤول المادة
الماجستير	الشهادة الأكاديمية		مدرس مساعد	اللقب العلمي
		الايميل		مدرس المادة
		الايميل		اسم مراجع المقرر الدراسي
1.0	اصدار		2024-2025	تاريخ موافقة اللجنة العلمية

العلاقة مع المقررات الدراسية الأخرى

-	الفصل الدراسي	-	المتطلب السابق للمادة
-	الفصل الدراسي	لا يوجد	المتطلبات المصاحبة للمادة

۱۴۰۰-۰۷-۰۷



مصادقة السيد عميد الكلية المحترم

٢٠٢٥ / ٢٠٢٦



مصادقة رئيس القسم

أهداف المادة، ومخرجات التعلم، والمحتوى الإرشادي

<p>تهدف وحدة تقنيات الويب إلى تزويد الطلاب بفهم شامل لأهم مفاهيم وأدوات وتقنيات تطوير الويب. ، لتصميم واجهات ويب HTML و CSS و JavaScript وسيتعلم الطلاب مهارات الواجهة الأمامية، بما في ذلك والجلسات وملفات تعريف TCP/IP جذابة وتفاعلية. كما سيكتسبون معرفة بتقنيات الويب الأساسية مثل الارتباط. تُركز الوحدة على أفضل الممارسات في هذا المجال، مع التركيز على تنظيم الشيفرة البرمجية وتحسين الأداء واعتبارات إمكانية الوصول. بالإضافة إلى ذلك، يُقدم مشروع نهائي، يُطور بالتعاون مع أعضاء المجموعة، عرضاً توضيحيًّا للمهارات والمعارف المكتسبة خلال الوحدة. بنهاية الوحدة، سيتمكن الطلاب من تصميم وبناء واجهات ويب جذابة، وسيكونون مؤهلين لتطبيق ما تعلموه في سيناريوهات تطوير ويب واقعية.</p>	<p>هدف المادة الدراسية</p>
<ol style="list-style-type: none"> 1. مخرجات تعلم الوحدة الدراسية لتقنيات الويب (التركيز على الواجهة الأمامية): 2. إظهار فهم للمفاهيم الأساسية لتقنيات الويب وأهميتها في تطوير الويب الحديث. 3. تطبيق HTML (لغة ترميز النص التشعبي) و CSS (أوراق الأنماط المتتالية) لإنشاء صفحات ويب جذابة بصرياً ومنظمة بشكل جيد. 4. استخدام JavaScript لتنفيذ وظائف تفاعلية وдинاميكية على صفحات الويب، بما في ذلك التحقق من صحة النماذج، ومعالجة الأحداث، ومعالجة DOM. 5. شرح المبادئ الأساسية لبروتوكول TCP/IP وفهم كيفية تمكينه للاتصال عبر الإنترنت. 6. تطبيق تقنيات إدارة الجلسات، مثل استخدام ملفات تعريف الارتباط، للحفاظ على حالة المستخدم وتخصيص تجارب الويب. 7. تصميم واجهات ويب سهلة الاستخدام وسرعة الاستجابة تتكيف مع مختلف الأجهزة وأحجام الشاشات باستخدام تقنيات التصميم سريعة الاستجابة. 8. تطبيق أفضل الممارسات في تطوير الواجهة الأمامية، بما في ذلك تنظيم الكود، واعتبارات إمكانية الوصول، والتوافق بين المتصفحات. 9. فهم أهمية تقنيات تحسين أداء الويب، بما في ذلك تقليل أحجام الملفات، والاستفادة من التخزين المؤقت، وتقليل أوقات تحميل الصفحات. 10. بتحقيق هذه المخرجات التعليمية، سيكتسب الطالب أساساً متيناً في مهارات تطوير واجهة الويب الأمامية، مما يمكّنهم من إنشاء واجهات ويب جذابة وفعالة مع الالتزام بأفضل ممارسات الصناعة. 	<p>مخرجات تعلم المادة الدراسية</p>
<p>يتضمن المحتوى الإرشادي لموضوع تقنيات الويب ما يلي:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● مقدمة في تقنيات الويب يقدم هذا القسم مقدمة شاملة لتقنيات الويب. يعطي المفاهيم والمبادئ الأساسية التي تقوم عليها شبكة الويب العالمية، بما في ذلك بنية العميل والخادم، ونموذج الطلب والاستجابة، ودور متصفحات الويب. كما يستكشف تطور تقنيات الويب، من صفحات HTML الثابتة إلى تطبيقات الويب الديناميكية، ويناقش أهمية المعايير والبروتوكولات في تطوير الويب. ● تطوير الواجهة الأمامية يركز تطوير الواجهة الأمامية على تصميم وبناء واجهة المستخدم لتطبيقات الويب. يغطي هذا الموضوع المهارات والأدوات الأساسية المستخدمة في تطوير الواجهة الأمامية، مثل HTML (لغة ترميز النص التشعبي)، CSS (أوراق الأنماط المتتالية)، وجافا سكريبت. ويتضمن مناقشة حول إنشاء واجهات ويب سريعة الاستجابة وسهلة الوصول، بالإضافة إلى دمج عناصر التفاعل والوسائط المتعددة في صفحات الويب. ● أدوات وسیر عمل تطوير الويب 	<p>المحتوى الإرشادي</p>

يركز هذا القسم على الأدوات وسir العمل المختلفة المستخدمة في تطوير الويب الحديث. يقدم بيتات التطوير المتكاملة (IDEs)، ومحررات الأكواد، وأنظمة التحكم في الإصدارات، ومشغلات المهام. كما يغطي مواضيع مثل تقنيات تصحيح الأخطاء، وأدوات تطوير المتصفحات، واستراتيجيات نشر تطبيقات الويب. من خلال تغطية هذه المجالات الرئيسية في تقنيات الويب، سيكتسب الطالب أساساً متيناً في الجوانب النظرية والعملية لتطوير الويب، مما يمكّنهم من تصميم وبناء تطبيقات ويب فعالة.

استراتيجيات التعليم والتعلم

في تدريس تقنيات الويب، تُعد استراتيجيات التعلم والتدريس الفعالة أمراً بالغ الأهمية لتزويد الطالب بفهم شامل للموضوع. يُعد الأساس النظري المتبين، الذي يشمل التاريخ والبروتوكولات والمعايير التي شكلت تقنيات الويب، أمراً بالغ الأهمية. تُبرز هذه المعرفة أهمية ممارسات التصميم والتطوير. لتعزيز التعلم، تُشجع الاستراتيجيات العملية، مثل التمارين العملية وتحديات البرمجة والأمثلة الواقعية، الطالب على تطبيق معارفهم النظرية وتطبيقها. تُعزز المشاركة الفعالة من خلال المشاريع الجماعية والمهام الفردية تطوير المهارات والقدرة على حل المشكلات. تضمن التغذية الراجعة والتوجيه المنتظم استعداد الطالب جيداً للتعامل مع سيناريوهات تطوير الويب الواقعية بثقة. من خلال الجمع بين النظرية والتطبيق العملي، يكتسب الطالب المهارات التقنية الازمة وقدرات التفكير النقدي للتفوق في تصميم وبناء واجهات تطبيقات الويب.

استراتيجيات

حمل عمل الطالب

4	الساعات المجدولة (ساعات/أسبوع)	60	الساعات المجدولة (ساعات/فصل دراسي)
6	الساعات غير المجدولة (ساعات/أسبوع)	87	الساعات غير المجدولة (ساعات/فصل دراسي)
$150 = 3 + 147$			الإجمالي (ساعات/فصل دراسي)

تقييم المقرر الدراسي

مخرجات التعلم	الأسابيع	الوزن (الدرجات)	الوقت/العدد	النوع	
1,2,3,4,5,6,7	2,4,6,8,10	8 (10%)	5	اختبارات	النوع التقويم التكويني
جميع المخرجات	12	7 (10%)	1	مشروع	
جميع المخرجات	3,5,7,9,11	15 (10%)	5	المختبر	
جميع المخرجات	2,5,8,9,12	5 (10%)	5	واجبات البيتية	
جميع المخرجات	3,5,8,10,11	5 (10%)	5	واجب داخل الكلية	
	7	%10	1	امتحان المد	النوع التقييم النهائي
	16	%50	1	امتحان النهائي	
		%100		إجمالي التقييم	

خطة التدريس (المنهج الأسبوعي)

النظري

المنهج الدراسي	
مقدمة عن شبكة الويب العالمية	الأسبوع 1
الإنترنت ونظام أسماء النطاقات	الأسبوع 2
شبكة الويب العالمية وبروتوكول HTTP	الأسبوع 3
أنواع مستندات الويب	الأسبوع 4
ملفات تعريف الارتباط، والجلسات، وطبقة OSI	الأسبوع 5
HTML 1	الأسبوع 6
HTML 2	الأسبوع 7
الجلسة التوجيهية للمشروع النهائي	الأسبوع 8
استخدام الجداول وDIV في HTML	الأسبوع 9
أوراق الأذنام المتالية	الأسبوع 10
تخطيط الصفحات ونماذج HTML	الأسبوع 11
أساسيات جافا سكريبت	الأسبوع 12
وظائف ونماذج جافا سكريبت	الأسبوع 13
معالجات الأحداث وكتائب المستندات	الأسبوع 14
مقدمة عن إطار عمل الواجهة الأمامية	الأسبوع 15
الامتحان النهائي	الأسبوع 16

خطة التدريس (المنهج الأُسبوعي)

المختبر

المنهج الدراسي	
ال أسبوع 1	وتنظيم، وفهم دور الوسوم ،HTML تدريب عملى على إنشاء الهيكل الأساسي لصفحة: HTML مختبر هيكل ووسوم (Tags) المحتوى باستخدام العناوين، الفقرات، القوائم، والعناصر الدلالية (Semantic Elements).
ال أسبوع 2	،من أجل تنسيق عناصر صفة الويب، بما في ذلك الخطوط CSS تمارين عملية لتطبيق خصائص وقواعد: CSS مختبر تنسيق (Box Model).
ال أسبوع 3	والتجربة ،Grid Flexbox، و Grid جلسة عملية لتعلم إنشاء تصاميم متباينة باستخدام: CSS مختبر تخطيط الصفحات باستخدام للتصميم المتجاوب (Breakpoints) مع الترتيبات العمودية والأفقية، والمحاذاة ونقاط التوقف.
ال أسبوع 4	من أجل تصميم موقع CSS مختبر تفاعلي لتطبيق استعلامات الوسائط في: (Media Queries) مختبر استعلامات الوسائط .تتكيف مع مختلف الأجهزة وأحجام الشاشات واتجاهاتها
ال أسبوع 5	،بما في ذلك المتغيرات، أنواع البيانات، JavaScript تمارين عملية لتعزيز فهم أساسيات لغة: JavaScript مختبر أساسيات .العوامل، الجمل الشرطية، الحلقات، والدوال
ال أسبوع 6	مثل تحديث المحتوى ،(DOM) في التفاعل مع هيكل الصفحة JavaScript أنشطة عملية لاستخدام: DOM مختبر التعامل مع .ديناميكيًا، التعامل مع الأحداث، وتعديل خصائص العناصر
ال أسبوع 7	مثل إضافة ،JavaScript جلسة عملية لتعلم تقنيات معالجة الأحداث في: (Event Handling) مختبر معالجة الأحداث .والاستجابة لتفاعلات المستخدم كالنقر وإرسال النماذج وحركة الفأرة، (Event Listeners) مستمعي الأحداث
ال أسبوع 8	مختبر تفاعلي لتطبيق تقنيات التحقق من صحة البيانات باستخدام: (Form Validation) مختبر التتحقق من صحة النماذج .لضمان صحة المدخلات وتقديم تغذية راجعة للمستخدم في حالة الأخطاء JavaScript
ال أسبوع 9	أنشطة عملية لتصميم صفحات ويب متباينة باستخدام: (Responsive Web Design) مختبر التصميم المتجاوب .والتطبيقات المرنة، مع اختبار تجاوب الصفحات على مختلف الأجهزة (Media Queries) استعلامات الوسائط
ال أسبوع 10	الآمامية JavaScript جلسة عملية لاستكشاف أشهر مكتبات أو إطار عمل: JavaScript مختبر مكتبات Frameworks/Libraries مثل jQuery أو React.
ال أسبوع 11	لتحسين أسلوب Less أو Sass تمارين عملية على استخدام أدوات مثل: (Preprocessors) CSS مختبر المعالجات المسبقة لـ لجعل الشيفرة أكثر تنظيمًا وقابلة (Nesting) والتدخل ،Mixins) بما في ذلك إنشاء المتغيرات، والدوال المختصرة، CSS كتابة .لإعادة الاستخدام
ال أسبوع 12	وتنظيم، وفهم دور الوسوم ،HTML تدريب عملى على إنشاء الهيكل الأساسي لصفحة: HTML مختبر هيكل ووسوم (Tags) المحتوى باستخدام العناوين، الفقرات، القوائم، والعناصر الدلالية (Semantic Elements).
ال أسبوع 13	،من أجل تنسيق عناصر صفة الويب، بما في ذلك الخطوط CSS تمارين عملية لتطبيق خصائص وقواعد: CSS مختبر تنسيق (Box Model).
ال أسبوع 14	والتجربة ،Grid Flexbox، و Grid جلسة عملية لتعلم إنشاء تصاميم متباينة باستخدام: CSS مختبر تخطيط الصفحات باستخدام للتصميم المتجاوب (Breakpoints) مع الترتيبات العمودية والأفقية، والمحاذاة ونقاط التوقف
ال أسبوع 15	من أجل تصميم موقع CSS مختبر تفاعلي لتطبيق استعلامات الوسائط في: (Media Queries) مختبر استعلامات الوسائط .تتكيف مع مختلف الأجهزة وأحجام الشاشات واتجاهاتها
ال أسبوع 16	بما في ذلك المتغيرات، أنواع ،JavaScript تمارين عملية لتعزيز فهم أساسيات لغة: JavaScript مختبر أساسيات .البيانات، العوامل، الجمل الشرطية، الحلقات، والدوال

المصادر التعليمية والتدريسية

متوفّر في المكتبة؟	النص	
	<ul style="list-style-type: none"> ● HTML for the World Wide Web, Fifth Edition, with XHTML and CSS by Elizabeth Castro ● JavaScript A Beginner’s Guide Fourth Edition John Pollock 	الكتب الأساسية / المطلوبة
		الكتب الموصي بها
	http://www.w3schools.com	الموقع الإلكترونية

مخطط الدرجات

التقدير	التقدير %	التقدير	الدرجة	المجموعة
أداء ممتاز	90 - 100	امتياز	A - ممتاز	مجموعة النجاح (100 - 50)
فوق المتوسط مع بعض الأخطاء	80 - 89	جيد جدا	B- جيد جداً	
عمل جيد مع أخطاء ملحوظة	70 - 79	جيد	C- جيد	
مقبول لكن مع نقصان كبيرة	60 - 69	متوسط	D- مقبول	
العمل يلبي الحد الأدنى من المعايير	50 - 59	مقبول	E- كافٍ / مرضٍ	
يتطلب مزيداً من العمل ولكن يُمنح الطالب الدرجة	(45-49)	راسب (قيد المعالجة)	FX- راسب (قيد المعالجة)	مجموعة الرسوب (49 - 0)
يتطلب قدراً كبيراً من العمل	(0-44)	راسب	F- راسب	

ملاحظة:

سيتم تجريب العلامات العشرية التي تزيد أو تقل عن 0.5 إلى العلامة الكاملة الأعلى أو الأدنى (على سبيل المثال، العلامة 54.5 سيتم تجريبها إلى 55، بينما العلامة 54.4 سيتم تجريبها إلى 54). تطبق الجامعة سياسة عدم قبول حالات الرسوب القريبة من النجاح، لذا فإن التعديل الوحيد للدرجات الممنوعة من قبل المصحح/المصححين الأصليين سيكون التجريب التلقائي الموضح أعلاه فقط.